



JOGOS DO IFPB CAMPUS PATOS - 2019

REGULAMENTO GERAL

Cap. I – Dos objetivos

- a- Estimular o intercâmbio social e desportivo entre os alunos e a comunidade escolar.
- b- Fornecer aos alunos uma oportunidade de vivenciar os valores do esporte através da prática esportiva como instrumento de promoção da saúde, objetivando as seguintes vivências: iniciativa, resolução de problemas, participação, trabalho em equipe, respeito, fair play; cooperação, entre outros.
- c- Oferecer aos professores de educação física oportunidade de avaliar, em parte, seus programas de trabalho.
- d- Sensibilizar a comunidade escolar para a importância da participação em programas de esporte na (e da) escola vinculado ao contexto educacional e inclusivo, não como mera prática esportiva exclusiva.

Cap. II – Da participação e inscrição.

- a- Poderão participar dos jogos, alunos/atletas devidamente matriculados e com frequência regular nos cursos integrados, subsequentes, superiores e pós-graduação no IFPB Campus Patos.
- b- Será permitida a participação de Servidores/atletas do IFPB Campus Patos: efetivos, contratados e terceirizados. Sendo que estes equipes participam na categoria adulto, juntamente com os cursos subsequentes, superiores e pós-graduação.
- c- **A participação do aluno/atleta fica condicionada a ser considerado APTO para a prática esportiva e de atividade física. Esta avaliação será realizada através da apresentação do “Questionário de Prontidão para Atividade Física (PAR-Q)” (Anexo I) e de um “Eletrocardiograma” ou “Atestado médico” (Liberando o aluno para a prática de atividades físicas). Estes documentos devem ser inseridos no SUAP “Módulo Saúde”,**

após a inserção destes documentos, os alunos devem dirigir-se ao departamento médico do campus para avaliação clínica.

d- A participação do Servidor/atleta fica condicionada a apresentação de atestado médico, indicando que o mesmo está apto a participar de atividades físicas e esportivas. Ou de assinatura de termo de compromisso, afirmando que o mesmo está fisicamente possibilitado de participar destas atividades, e eximindo a instituição, assim como a comissão organizadora de qualquer dano físico ou psicológico que venha a sofrer em detrimento da participação no evento.

e – Inscrições até o dia 06 de Setembro de 2019 às 23h59min.

f – Realização: 25 de Setembro à 03 de Outubro de 2019.

Cap. III – Da organização das equipes

a- A organização das equipes é de responsabilidade dos alunos/atletas. As equipes deverão se apresentar com uniforme de jogo de acordo com o regulamento específico de cada modalidade, e os itens listados abaixo, os quais são de responsabilidade da equipe. Caso a equipe não se apresente como citado, a organização fornecerá coletes numerados.

- Futsal: Padrão de jogo numerado, meião, tênis e **caneleira (OBRIGATÓRIA)**.
- Voleibol: Padrão de jogo numerado. Meias brancas aparentes (preferencialmente) e tênis.
- Handebol: Padrão de jogo numerado, meias aparentes e tênis.
- Basquetebol (3x3): Padrão de jogo numerado, meias aparentes e tênis.
- Badminton (Dupla mista): Camisa com mangas e short ou calça esportiva, meias aparentes e tênis.
- Tênis de Mesa: Camisa com mangas e short ou calça esportiva. Tênis com meia aparente. Não será permitido camisa branca ou laranja.
- Xadrez: Camisa com mangas, calça comprida, sapato ou tênis fechado.

Cap. IV – Das categorias

a- As disputas serão divididas por naipes feminino e masculino e por categorias: **Cursos Integrados e Adulto**. Podendo ser alterado de acordo com definição da comissão organizadora.

b- Na categoria dos cursos integrados as equipes serão formadas por alunos dos **Cursos Técnicos Integrados ao Ensino Médio**, que pertençam ao mesmo curso. Podendo o mesmo curso inscrever mais de uma equipe na mesma modalidade coletiva.

c- Na categoria ADULTO as equipes serão formadas por alunos do mesmo curso regular (subsequente, superior ou pós-graduação). Podendo o mesmo curso inscrever mais de uma equipe na mesma modalidade coletiva. As equipes formadas por Servidores do Campus competirão nesta categoria.

Cap. V- Do sistema de disputas

a- Será de decisão da comissão organizadora, de acordo com o número de equipe/atletas inscritos em cada modalidade.

Cap. VI- Das modalidades

Serão oferecidas as seguintes modalidades:

- **Basquete (3x3) feminino e masculino.**
- **Futsal feminino e masculino;**
- **Handebol feminino e masculino;**
- **Badminton (Dupla mista).**
- **Tênis de mesa individual feminino e masculino;**
- **Voleibol feminino (4x4) e masculino (6x6);**
- **Xadrez feminino e masculino;**

Cap. VII- Da premiação

a- Os atletas que assim se colocarem receberão medalhas de 1º e 2º lugares nas referentes modalidades, naipes e categorias;

Cap. VIII - Das inscrições

a- O aluno poderá se inscrever em quantas modalidades quiser, porém é de sua responsabilidade se houver perca ou atraso em alguma modalidade por conta de choques de horários;

b- Os alunos deverão preencher o formulário de inscrição da modalidade que desejem participar e encaminhar por email para davi.silva@ifpb.edu.br até o dia 06 de Setembro de 2018 às 23h59. Inscrições fora do prazo não serão consideradas.

c- Número de inscrições por atleta nas modalidades coletivas:

MODALIDADE	MÍNIMO	MÁXIMO
FUTSAL	5	10
VOLEIBOL FEMININO	4	10
VOLEIBOL MASCULINO	6	10
HANDEBOL	7	10
BASQUETE 3x3	3	5
Mini-badminton (Dupla mista)	2	2
MODALIDADES INDIVIDUAIS	INDETERMINADO	INDETERMINADO

Cap. IX – Do resultado geral.

a – Ao final das competições, o resultado geral será divulgado via boletim oficial.

b - Serão somados pontos nos resultados de todos os eventos disputados, incluindo a gincana cultural se houver, e será divulgado o curso campeão dos Jogos Internos 2019, na categoria integrado e na categoria adulto.

C - Serão pontuados os atletas/equipes que melhor se colocarem, representando o seu curso, nos eventos durante a competição. A pontuação seguirá o seguinte critério.

1º Lugar: 15 pontos

2º Lugar: 10 pontos

3º Lugar: 5 pontos

- Pontuação para a torcida mais organizada (Durante todo o evento): 15 Pontos.
- Curso destaque em *fair play* (Durante todo o evento): 15 Pontos.
- A comissão organizadora retirará pontos dos cursos em que as torcidas e/ou atletas apresentarem comportamentos inadequados durante o evento. Além da retirada de pontos, poderão sofrer sanções relativas ao regulamento dos Jogos e/ou do regimento interno do IFPB.

Cap. X – Da comissão organizadora

a- Corpo da comissão organizadora:

b- As coordenações geral e técnica do evento ficarão sob a responsabilidade dos professores de Educação Física do Campus. Os demais Servidores que desejem, poderão participar da comissão organizadora auxiliando nas providências cabíveis.

Compete à comissão:

a) A direção geral dos jogos;

- b) Incentivar as competições a serem realizadas;
- c) Elaborar o programa geral das competições;
- d) Proclamar os campeões;
- e) Decidir as dúvidas que possam ser levantadas na execução do regulamento;
- f) Premiar os atletas vencedores.
- g) Participar da comissão disciplinar, quando necessário.

Cap. XI – Da cerimônia de abertura

a- A cerimônia de abertura ocorrerá com a excussão do Hino Nacional Brasileiro em local e horário determinado pela comissão de organização dos jogos;

Cap. XII – Das disposições gerais

- a- Os alunos estarão sujeitos às normas internas do IFPB durante todo o evento.
- b- Serão concedidos 10 minutos de tolerância para o início da rodada (somente na primeira partida), o restante da rodada não terá tempo de espera.
- c- Atletas deverão aquecer antes do horário marcado para o seu jogo, fora da área de jogo.

Cap. XIII – Das punições

Par. I – O aluno que não cumprir ou rejeitar qualquer artigo deste regulamento, do regulamento específico, ou normas disciplinares do IFPB, estará sujeito às sanções previstas neste capítulo, de acordo com a gravidade de seus atos.

- a- Será punido de acordo com as regras vigentes da modalidade.
- b- Será eliminado da competição.
- c- Sua equipe perderá os pontos da última partida.
- d- Sua equipe será eliminada da competição.
- e- Sua equipe será suspensa de outras edições dos Jogos Internos e/ou de outros eventos esportivos no âmbito da instituição.
- f- Sofrer punições previstas pelos regimentos interno e disciplinar do IFPB.
- g- Sofrer sanções e punições previstas nas leis vigentes.

Par. II – Os casos de indisciplina direta em relação às modalidades.

a- Todo alunado deve aceitar e respeitar a arbitragem e as decisões da comissão organizadora, caso haja contraversão o mesmo poderá ser submetido às punições do capítulo XIII desse regulamento.

b- Em caso de agressão verbal, o aluno será punido com exclusão imediata da competição, persistindo, o mesmo será convidado a se retirar do ressoito, não atendendo ao convite, sua equipe será punida com o previsto no cap. XIII desse regulamento.

c- As agressões físicas serão punidas imediatamente com a automática desclassificação do aluno da competição além da aplicação de punições previstas no regimento interno e no regimento disciplinar do IFPB. Além das medidas cabíveis respaldadas na legislação vigente.

Cap. XIV – Dos recursos

a- A manifestação diante de alguma irregularidade durante a competição deverá ser expressa habilmente de forma escrita e entregue antes do fim da partida ou pelo menos até 10 minutos depois.

b- Se o recurso for referente a uma disputa final, valerá também até 10 minutos após o seu término.

c- Ao se inscrever, os atletas da referida turma ou equipe, estarão automaticamente concordando com todos os itens previstos neste regulamento, não podendo contestá-los sob nenhuma hipótese.

Cap. XV – Dos casos omissos.

A - Os casos omissos neste regulamento serão decididos pela comissão organizadora.

COMISSÃO ORGANIZADORA

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE XADREZ

ART. 1º O aluno só participará da competição se estiver devidamente inscrito, em caso de irregularidade será eliminado da competição.

ART. 2º Os alunos deverão estar no local da competição na hora marcada sob pena de eliminação. Os alunos deverão apresentar sua documentação a arbitragem se for solicitado sob pena de eliminação.

ART. 3º O sistema de disputa será o de eliminatória simples. Podendo ser alterado somente pela comissão organizadora se julgar necessário.

ART. 4º Serão observadas as regras básicas como:

a- O objetivo de cada jogador é colocar o rei do oponente “sob ataque” de tal forma que o adversário não tenha lance legal que possa evitar a captura do seu rei no próximo lance. Do jogador que alcançar esse objetivo diz-se que deu xeque mate no rei do adversário e venceu a partida. O adversário cujo rei sofreu xeque mate perdeu a partida.

b- Se durante a partida descobrir-se que a posição inicial das peças estava errada, o jogo deverá ser anulado e disputada uma nova partida.

c- Um jogador pode desistir a qualquer momento, o que implica a sua derrota.

d- A partida é ganha pelo jogador que der xeque mate no rei do oponente. Isto imediatamente termina a partida, desde que o lance que produziu a posição de xeque mate tenha sido um lance legal.

e- A partida é vencida pelo jogador cujo oponente declara que abandona. Isto imediatamente termina a partida.

f- Após realizar uma jogada um jogador pode propor empate. O adversário pode aceitar, o jogo termina com empate, ou recusar, o jogo continua regularmente.

g- Os jogadores não poderão praticar nenhuma ação que cause má reputação ao jogo de xadrez.

h- Não é permitido aos jogadores deixar o ‘ambiente de jogo’ sem a permissão do árbitro.

i- É proibido distrair ou perturbar o oponente de qualquer maneira. Isto inclui reclamações ou ofertas de empate sem cabimento.

ART. 5º A partida terá duração máxima de 15 minutos para cada aluno/atleta, sendo marcado no relógio. Finalizado o tempo do jogador, o mesmo perderá a partida.

ART. 6º Em caso de empate, a partida será definida em partida “blitz” com tempo máximo de cinco minutos para cada Jogador.

ART. 7º A competição será realizada em categoria integrado e adulto, e levando em consideração a distinção de naipes feminino e masculino , podendo participar regularmente

do evento alunos de qualquer idade e sexo. Os servidores que participarem do evento, serão incluídos na categoria adulto. Este item pode ser alterado pela comissão organizadora a depender do número de inscritos.

ART. 8º Nenhuma equipe ou jogador deverá recusar a arbitragem sob pena de ser eliminado da competição. Os campeões serão agraciados com medalhas de primeiro e segundo lugar.

ART. 8º Os casos omissos a este regulamento serão decididos pela coordenação.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE FUTSAL

ART. 1º A competição de FUTSAL DOS JOGOS INTERNOS DO IFPB será realizada de acordo com as Regras da Confederação Brasileira de Futsal – CBFT. Salvo o estabelecido por este regulamento.

ART. 2º O aluno só participará da competição se estiver devidamente inscrito, em caso de irregularidade será eliminado da competição. Cada equipe poderá inscrever no máximo 10 e no mínimo 05 alunos.

2.1 – As equipes serão divididas em duas categorias:

2.1.1- Cursos Integrados: As equipes serão formadas pelos alunos de acordo com naipes e o curso. Podendo o mesmo curso inscrever quantas equipes desejar.

2.1.2- Adulto: Nesta categoria os times serão formados pelos alunos pertencentes ao mesmo curso subsequente, superior ou pós-graduação. Independente do período em que estejam matriculados. Um mesmo curso poderá inscrever quantas equipes desejar. O time de servidores e funcionários, se houver, jogará nesta categoria.

ART. 3º As equipes deverão entrar em quadra com um padrão de camisas devidamente enumeradas (de responsabilidade dos atletas). Deverão apresentar sua documentação à arbitragem se solicitado. A utilização de tênis, meião e **caneleira é obrigatória**.

ART. 4º A forma de disputa e tempo de duração das partidas da competição serão determinadas pela comissão organizadora de acordo com a quantidade de equipes inscritas. Nas fases de grupos (se houver) será marcada a seguinte pontuação para as equipes:

Vitória: 3 pontos.

Empate: 1 ponto.

Derrota: 0 ponto.

Parágrafo único: Em caso de empate nos pontos na fase de grupos, o desempate seguirá os seguintes critérios:

A – Confronto direto.

B - Saldo de gols.

C – Gols marcados.

D – Gols sofridos.

E – Menor número de cartões vermelhos.

F – Menor número de cartões amarelos.

G – Sorteio.

ART. 5º Em caso de empates nas fases finais, as partidas serão decididas por cobranças de penalidades máximas alternadas, persistindo o empate após 10 cobranças para cada equipe será adotado os critérios abaixo enumerados:

- a- Confronto direto
- b- Saldo de gols
- c- Maior número de gols marcados
- d- Menor número de gols sofridos
- e- Menor número de cartões vermelhos
- f- Menor número de cartões amarelos
- g- Sorteio

ART. 6º Os jogos terão a duração de 16 minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 08 (oito) minutos sem intervalo. Será dada uma tolerância de 10 minutos apenas para a primeira partida. As equipes deverão estar no local da competição na hora marcada sob pena de eliminação. Não serão concedidos tempos técnicos as equipes.

ART. 7º O aluno expulso de uma partida ou que acumular dois cartões amarelos durante a competição será suspenso da partida seguinte; em caso de reincidência, o mesmo será eliminado da competição. **Os cartões não zeram de uma fase de disputa para outra.**

ART. 8º Nenhuma equipe ou atleta deverá recusar a arbitragem sob pena de ser eliminada da competição.

ART. 9º A equipe campeã, e a equipe vice-campeã serão agraciadas com medalhas.

ART. 10º Não será permitido jogar com *piercing*, óculos, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física do aluno-atleta, salvo mediante entrega ao supervisor antes do início da partida de uma autorização do responsável pelo aluno/atleta liberando-o para atuar na partida portando um dos itens acima mencionados.

ART. 11º Não serão aceitas inscrições fora do prazo ou pendentes.

ART. 12º Os casos omissos a esse regulamento serão decididos pela coordenação.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE TENIS DE MESA

ART. 1º. A competição do Tênis de Mesa dos JOGOS INTERNOS DO IFPB será realizada de acordo com as Regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF), Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM) e Federação Paraibana de Tênis de Mesa (FPTM) salvo o estabelecido neste Regulamento ou decisão da comissão organizadora.

ART. 2º. A turma poderá inscrever quantos atletas desejar na modalidade. A competição será realizada nas categorias integrado e adulto, distinguindo ainda os naipes feminino e masculino. Podendo ser alterada pela comissão organizadora.

ART. 3º. Os SERVIDORES do Campus poderão participar da modalidade na categoria adulto.

ART. 4º. O aluno-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência. Para ter condição de participação, antes do início de cada jogo, deverá apresentar sua documentação à equipe de arbitragem se solicitado.

ART. 5º. As competições obedecerão aos sistemas decididos pela comissão organizadora de acordo com o número de participantes.

ART. 6º. Não serão aceitas inscrições fora do prazo ou pendentes.

ART. 7º. O aluno/atleta deve se responsabilizar pelo seu horário de competição, não sendo levado em consideração o choque de horários entre duas modalidades como justificativa para o não comparecimento.

ART. 8º. Os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets de 11 (onze) pontos cada. A partir da fase Semifinal, todos os jogos serão disputados em melhor de 05 (cinco) sets de 11 (onze) pontos cada. O set só terminará quando o jogador alcançar no mínimo (02 pontos) de diferença para o adversário. No saque se a bola tocar na rede (net) será dada um novo saque ao jogador, se em seguida se repetir o "net" será creditado um ponto ao adversário e mudando a posse do saque.

ART. 9º. O saque será alternado, sendo dois saques para cada jogador, independente de qual jogador fez o ponto na ultima disputa.

ART. 10º. O sistema de disputa será decidido pela comissão organizadora.

ART. 11º. Nas premiações serão concedidas medalhas para competição individual de 1º e 2º lugares, para o feminino e para o masculino.

ART. 12º. Os casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE VOLEIBOL

ART. 1º. A Competição de Voleibol será realizada de acordo com as regras da FIVB e da CBV, e com o presente regulamento.

ART. 2º. As equipes Femininas contarão com o mínimo de 4 e o máximo de 10 alunas/atletas. As equipes Masculinas contarão com o mínimo de 6 e o máximo de 10 alunos/atletas. As equipes serão divididas em duas categorias e naipes distintos, podendo este item ser alterado pela comissão organizadora a depender da quantidade de atletas inscritos.

A - Cursos Integrados: As equipes serão formadas pelas alunas de acordo com o naipe e curso, sendo consideradas equipes válidas as formadas por: Um mesmo curso poderá inscrever mais de uma equipe.

B - Adulto: Nesta categoria os times serão formados pelos alunos pertencentes aos cursos regulares (subsequente, superior e pós-graduação) e servidores, independente do período em que estejam matriculados. Um mesmo curso poderá inscrever até duas equipes se assim desejar.

ART. 3º. O formato do jogo será:

A - Os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets, de 15 (quinze) pontos. O set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do set. Não serão concedidos tempos técnicos as equipes.

B – No Feminino a disputa será entre quartetos (4x4) e no masculino a disputa será entre sextetos (6x6).

ART. 4º. Será observada a regra de rodízio de posições e saque. Caso a equipe masculina não complete o mínimo de seis jogadores, será autorizado jogar com número inferior ao permitido até o mínimo de quatro jogadores.

ART. 5º. O sistema de disputa será definido pela comissão organizadora de acordo com o número de equipes inscritas:

ART. 6º. Os uniformes serão de responsabilidade da equipe, sendo que a equipe que não possuir receberá coletes. É obrigatório o uso de tênis para proteção individual do aluno/atleta e de meias aparentes preferencialmente brancas.

ART. 7º. O número mínimo de jogadores de um time em quadra para iniciar a partida será 04, se a equipe não estiver com este número mínimo no início da partida será enquadrada no artigo 08.

ART. 8º. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente, a qual será declarada vencedora pelo placar de 02x00 (15x00) (15x00) em todas

as Fases. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

ART. 9º. Não será permitido jogar com *piercing*, óculos, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física do aluno-atleta, salvo mediante entrega ao supervisor antes do início da partida de uma autorização do responsável pelo aluno-atleta liberando-o para atuar na partida portando um dos itens acima mencionados.

ART. 10º. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência do horário marcado na tabela oficial para início do jogo. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas documentações à equipe de arbitragem se solicitada.

ART. 11º. Estará automaticamente suspenso da partida subsequente, na mesma modalidade/gênero, o aluno-atleta que for desqualificado. Para fins do disposto neste artigo entende-se por partida subsequente a ocorrente na mesma competição e no ano específico correspondente.

ART. 12º. O aquecimento deverá ser realizado antes do horário estipulado para a partida, fora da área de jogo.

ART. 13º. Não serão aceitas inscrições nem substituições de atletas fora dos prazos.

ART. 14º. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão organizadora da Modalidade.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE HANDEBOL

ART 1º. A Competição de Handebol será realizada de acordo com as regras oficiais da IHF adotada pela Confederação Brasileira de Handebol (CBHb), e Federação Paraibana de Handebol (FPH), salvo o estabelecido neste Regulamento.

ART . 2º. A equipe poderá inscrever o seguinte quantitativo de alunos/atletas: no mínimo 7 e no máximo 10. As equipes serão divididas em duas categorias:

A - Cursos Integrados: As equipes serão formadas pelas alunas de acordo com o naipe e curso.

B - Adulto: Nesta categoria os times serão formados pelos alunos pertencentes aos cursos regulares (subsequente, superior e pós-graduação) e servidores. Independente do período em que estejam matriculados. Um mesmo curso poderá inscrever até duas equipes se assim desejar. O time de professores e funcionários, se houver, jogará nesta categoria.

ART 3º. Os jogos terão a duração de 16 minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 08 (oito) minutos sem intervalo. Não serão concedidos tempos técnicos as equipes.

ART . 4º. O sistema de pontuação nos grupos será:

4.1. Vitória - 03 pontos.

4.2. Empate - 01 ponto

4.2. Derrota - 00 ponto.

ART 5º. Os uniformes deverão obedecer à regra da modalidade, o Regulamento Geral e aos seguintes critérios: Obrigatoriamente camisas numeradas de responsabilidade da turma. Podendo ser coletes em caso de não haver camisas. Shorts, podendo o goleiro optar em utilizar calça esportiva, não sendo obrigatória a numeração em ambos. Tênis e meia. Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários. Excepcionalmente, havendo coincidência de cores da camisa do goleiro com quaisquer outros jogadores, o Comitê Organizador fornecerá um colete de cor contrastante.

ART. 6º. Nas fases que antecedem a semifinal, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira:

6.1. Entre 02 (duas) equipes:

6.1.1. Confronto direto.

6.1.2. Maior número de vitórias.

6.1.3. Saldo de gols.

6.1.4. Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

6.1.5. Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

6.1.6. Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

6.1.7. Sorteio.

ART. 7º. Nas Fases Semifinal e Final os jogos não poderão terminar empatados. Caso isso ocorra faremos o desempate da seguinte maneira:

7.1. Prorrogação com 01 (um) tempo de 05 (cinco) minutos

7.3. Persistindo o empate, serão realizadas cobranças de 07 (sete) metros de forma alternada, até que se encontre um vencedor. A cada nova cobrança a equipe terá que trocar o cobrador do tiro de 07 (sete) metros, não podendo repetir até que todos tenham cobrado. Os alunos-atletas que ainda não tenham completado o término da sua exclusão no tempo da prorrogação poderão realizar as cobranças de tiros de 07 (sete) metros.

ART. 8º. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 01x00. Caso nenhuma das duas

equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

ART. 9º. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.

ART. 10º. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas documentações à equipe de arbitragem se solicitado.

ART. 11º. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe deve ser realizado antes do horário do jogo, fora da área de jogo.

ART. 12º. Estará automaticamente suspenso da partida subsequente, na mesma modalidade/ gênero, o aluno-atleta/ membro da Comissão Técnica que for expulso ou desqualificado.

ART. 13º. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral dos Jogos Internos.

Regulamento específico do Basquetebol 3x3

Art. 1º O evento será regido pelas regras oficiais da FIBA, CBB e FPB, salvo estabelecido neste regulamento.

Art. 2º As regras do Basquetebol da FIBA se aplicarão a todas as situações não especificadas nas regras do 3x3, e não descritas neste regulamento.

Art. 3º A competição será disputada em naipes feminino e masculino e nas categorias adulto e cursos integrados. Cada equipe terá no mínimo 3 e no máximo 5 jogadores.

Art. 4º O jogo é jogado num campo com metade da dimensão de um campo do basquetebol regular da FIBA, tendo só um cesto.

Art. 5º Para o início do jogo será sorteada a equipe que inicia com a posse de bola.

Art. 5º Haverá apenas o controle de tempo total da partida, não sendo contabilizados o tempo de jogadas, nem a permanência dentro do garrafão.

Art. 6º O jogo divide-se em dois períodos de cinco minutos cada. Vence a equipa que marca 33 ou mais pontos primeiro. Se nenhuma equipe atingir os 33 pontos no final do tempo regular, a equipe com a pontuação mais alta vence. Um empate no tempo regulamentar leva aos prolongamentos de dois minutos que sejam necessários para encontrar um vencedor no fim do tempo, ou por atingir os 33 pontos.

Art. 7º A primeira pessoa na equipa atacante a possuir a bola fora do arco dos três pontos deve passar a bola a um colega de equipa antes de poder atirar ao cesto.

Art. 8º Se a defesa ganhar a posse de bola na área de dois pontos, por roubar ou recuperar a bola, a equipa deve primeiro levar a bola para a área dos três pontos antes de poder tentar encestar.

Art. 9º Os reinícios após cestas serão efetuados num ponto no nível das margens no topo do arco dos três pontos. O lançador não poderá arremessar diretamente ao cesto, deve passar a algum colega numa posição qualquer do campo. Se este colega estiver dentro da área dos dois pontos, deverá fazer a bola sair desta área, através de passe ou drible, antes de arremessar.

Art. 10º Um jogador que cometer 5 faltas é desqualificado, como num jogo de basquetebol tradicional.

Art. 11º Uma equipa fica numa situação de falta de penalidade na sua quarta falta quer num mesmo período. Faltas defensivas que não são feitas ao atirar a bola ao cesto subsequentes, cometidas pela mesma equipa, resultam em dois lances livres. Todos os prolongamentos de tempo são considerados uma extensão do segundo período para fins de faltas de penalidade.

Art 12º Os alunos devem apresentar-se obrigatoriamente com uniforme numerado, shorts, meias aparentes e tênis.

ART. 13º. Em caso do não comparecimento de uma equipa dentro do horário estipulado para o jogo, será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipa presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 33x00. Caso nenhuma das duas equipas se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipas.

ART. 14º. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.

ART. 15º. A equipa deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipa deverão apresentar suas documentações à equipa de arbitragem se solicitado.

ART. 16º. O aquecimento inicial, a critério de cada equipa deve ser realizado antes do horário do jogo, fora da área de jogo.

ART. 17º. Estará automaticamente suspenso da partida subsequente, na mesma modalidade / gênero, o aluno-atleta que for expulso ou desqualificado.

ART. 18º. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral dos Jogos

Internos.

Regulamento Específico – Badminton (Dupla Mista)

ART. 1º O evento será regido pelas regras da BWF (Federação Internacional de Badminton) e CBBd (Confederação Brasileira de Badminton), salvo o disposto no presente regulamento.

ART. 2º Em virtude do espaço de realização do evento, algumas regras serão adaptadas para a realidade do Campus, por esta razão, o evento será de Mini-badminton.

ART. 3º O início do jogo se dará por sorteio. O vencedor tem a opção de servir (sacar), receber ou optar por um dos lados da quadra.

ART. 4º Os atletas têm direito a um aquecimento de um minuto antes do início do jogo.

ART. 5º Não será observada a regra do saque cruzado, devendo o atleta que saca estar dentro da sua zona de saque, e servir dentro da zona de saque adversária. O parceiro poderá estar em qualquer lugar da quadra, desde que não esteja atrapalhando a visão da equipe adversária.

ART. 6º Serão observados os rodízios de saque e recepção. Em um jogo onde temos um equipe formada pelos jogadores “A” e “B”; e a outra equipe formada pelos jogadores “X” e “Y”;

A - O jogador A saca para o jogador X.

B – O jogador X saca para o jogador B.

C - O jogador B saca para o jogador Y.

D - O jogador Y saca para o jogador A.

E - O jogador A saca para o jogador X. E assim, sucessivamente.

ART. 7º Vencendo o ponto, continua servindo o mesmo jogador. Havendo perda do ponto, o serviço passa para o lado adversário.

ART. 8º O recebedor não deve se mexer até que quem serve golpeie a peteca.

ART. 1º Quem serve tem que: manter parte de ambos os pés numa posição imóvel no chão; acertar a base da peteca primeiro; a peteca inteira ficará abaixo da linha de cintura no instante em que é golpeada; o movimento da raquete será contínuo até o final do serviço.

ART. 9º Havendo interferência externa, será declarado o LET, voltando o rally, sem contar ponto para nenhuma dupla.

ART.10º Será considerado falta:

- a) se o atleta (raquete ou roupa inclusive) encostar na rede enquanto a peteca está em jogo;
- b) se a peteca acerta o jogador, sua roupa, teto ou arredores da quadra;
- c) se a peteca cair fora das linhas da quadra (a linha é considerada parte da quadra);
- d) se o jogador invade ou acerta a peteca no lado oposto da rede (não vale 'carregar' a peteca);
- e) se a peteca for golpeada duas vezes do mesmo lado da quadra;
- f) se houver interferência com a peteca, mau comportamento ou 'cera', o jogador perde o serviço ou o oponente ganha um ponto;
- g) se o parceiro do recebedor receber o serviço;
- h) se o servidor faz o movimento e erra a peteca.

ART. 11º Se a peteca acertar a rede e cair do lado oposto, o serviço é válido, desde que ela caia na área de serviço.

ART. 12º Os jogos serão disputados num total três games. O vencedor é o que ganhar dois games primeiro. Em todas as modalidades, os games serão de 15 pontos. Se houver empate em 14 pontos, vencerá aquele que abrir 2 pontos de vantagem. Havendo empate em 19, vencerá aquele que fizer 20 pontos. A dupla que venceu o primeiro game serve primeiro do outro lado da quadra no novo game. O ganhador do segundo game mudará de lado e começará servindo no terceiro game. No terceiro game, o jogador mudará de lado e continuará servindo no oitavo ponto.

ART. 13º. Não serão concedidos tempos técnicos.

ART 12º Os alunos devem apresentar-se obrigatoriamente com camisas com mangas, shorts, meias aparentes e tênis.

ART. 14º. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, será declarada ausente, aplicando-se o W x O em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 02x00. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

ART. 15º. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.

ART. 16º. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas documentações à equipe de arbitragem se solicitado.

ART. 17º. Estará automaticamente suspenso da partida subsequente, na mesma modalidade / gênero, o aluno-atleta que for expulso

ou desqualificado.

ART. 18º. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral dos Jogos Internos.

ANEXO I



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

QUESTIONÁRIO DE PRONTIDÃO PARA ATIVIDADE FÍSICA (PAR-Q)

IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO:

NOME: _____ CURSO: _____

DATA DE NASCIMENTO: ____/____/____ MATRÍCULA: _____

Este questionário tem o objetivo de identificar a necessidade de avaliação clínica do aluno do IFPB antes de iniciar as atividades físicas inerentes à disciplina de Educação Física, bem como a prática de esporte no âmbito do instituto e deverá ser respondido preferencialmente, pelo estudante.

PAR-Q					
1. Alguma vez seu médico já disse que você possui algum problema de coração e que só deveria realizar atividade física supervisionada por um profissional de saúde?					
☐	Sim	☐	Não		
2. Você sente dores no peito quando pratica atividade física?					
☐	Sim	☐	Não		
3. No último mês você sentiu dores no peito quando praticava atividade física?					
☐	Sim	☐	Não		
4. Você apresenta desequilíbrio devido a tontura e/ou perda consciência?					
☐	Sim	☐	Não		
5. Você possui algum problema ósseo ou articular que poderia ser piorado pela atividade física?					
☐	Sim	☐	Não		
6. Você toma atualmente algum medicamento para pressão arterial e/ou problema de coração?					
☐	Sim	☐	Não		
7. Sabe alguma outra razão pela qual você não deve realizar atividade física?					
☐	Sim	☐	Não		

Gostaria de comentar algum outro problema de ordem física ou psicológica que impeça a sua participação em atividades físicas?

Além do preenchimento desse questionário o estudante deverá ser orientado a fazer os seguintes exames clínicos complementares: **ECG(Eletrocardiograma com laudo)**. Após a realização dos exames clínicos os mesmos deverão ser apresentados ao setor de saúde do campus, sendo obrigatória a presença do aluno.

TERMO DE RESPONSABILIDADE

Declaro que as informações acima assinaladas no formulário de prontidão para Atividade Física são de minha inteira responsabilidade e que estou sendo orientado a fazer exames clínicos complementares para serem apresentados ao setor de saúde do campus.

_____, de _____ de 20____.

Assinatura do Aluno

Assinatura do Responsável

ANEXO II

TERMO DE RESPONSABILIDADE (SERVIDORES)

Eu, _____,
_____, nascido a ___ /___ /_____, portador do Documento de Identificação n.º
_____, CPF: _____. Servidor do Instituto Federal de
Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba – IFPB, matrícula: _____.

Declaro para os devidos efeitos e sob minha inteira responsabilidade:

Não possuir qualquer contraindicação médica para a prática das atividades físicas e esportivas. Estar apto fisicamente a praticar atividades físicas e esportivas. Estar ciente dos riscos provenientes destas práticas. Ser inteiramente responsável pela minha integridade física no que diz respeito à minha aptidão física para as práticas acima citadas, assim como ser inteiramente responsável por qualquer dano físico ou psicológico que venha a sofrer no âmbito da realização dos Jogos Internos do IFPB Campus Patos 2018. Isentar totalmente os Professores de Educação Física responsáveis pelo evento, o Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba - IFPB, assim como a comissão organizadora do evento e os locais onde o mesmo acontecerá; de qualquer responsabilidade sobre dano físico ou psíquico proveniente de minha participação no evento. Estar ciente que o evento em questão é uma atividade de lazer oferecida pelo IFPB Campus Patos e que a mesma não se enquadra em caráter laboral, e tem participação facultativa. Por fim, declaro estar ciente que é de minha inteira responsabilidade a minha participação no evento.

Patos PB, ___/___/2018

Assinatura do Servidor.