



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA
CAMPUS MONTEIRO

EDITAL Nº 59/2018, DE 24 DE SETEMBRO DE 2018
I SEMITI PITCH 2018

A Direção Geral do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba Campus Monteiro, por meio da coordenação do CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, no uso de suas atribuições, resolve tornar público este Edital para regulamentação e inscrições da competição denominada **I SEMITI PITCH 2018**, conforme disposições a seguir.

1. OBJETIVOS

1.1. O PITCH é um formato curto de apresentação oral em que competidores buscam defender a aplicabilidade e explorabilidade de soluções, a partir da concepção de ideias formatadas como produtos e/ou serviços, cujo grau de inovação é julgado por um conjunto de especialistas técnicos e/ou um grupo de investidores, sob critérios como existência/criação de interesse/demanda, viabilidade tecnológica, nível de concretização da ideia e de modelos de exploração do negócio em si.

1.2. Este evento objetiva estimular a capacidade de geração de ideias inovadoras a partir do conceito supracitado de PITCH, oportunizando que estudantes do IFPB Campus Monteiro e visitantes do evento possam:

- I. Desenvolver, a partir de suas experiências pessoais e da aplicação de conhecimentos fomentados por seus cursos de origem, a capacidade de conceber produtos e serviços, alinhados com uma visão empreendedora e contribuição inovadora em âmbito industrial, econômico, social, ambiental, dentre outros;
- II. Aprender a formular, apresentar e argumentar colaborativamente ideias inovadoras, habilitando-os para que participem de eventos similares para captação de apoio e/ou investimentos (e.g. empreendedorismo, *mentoring*, *venture capital*, dentre outros);
- III. Gerar um banco de ideias inovadoras, cujas melhores poderão ser exploradas em editais de fomento, com captação e coordenação por docentes pesquisadores atuantes em núcleos e grupos de pesquisa do IFPB e de instituições parceiras.

2. DA PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÕES

2.1. A participação na competição deverá ser feita em equipes, com exatos 3 participantes.

- 2.2. Os participantes devem ser estudantes regularmente matriculados no IFPB.
- 2.3. Se no evento algum membro faltar, a equipe poderá continuar a participar com o(s) membro(s) restante(s), desde que:
- I. Façam-se presentes na competição ao menos 2 membros, dentre os previamente inscritos;
 - II. Sejam excluídos da equipe os membros ausentes, os quais não terão direito a dividir premiações eventualmente conquistadas pelos presentes e a obterem certificados de participação e/ou de premiação.
- 2.4. A quantidade máxima de equipes ainda será definida, de acordo com a disponibilidade da infraestrutura que será alocada para a competição.
- I. Caso a quantidade de equipes inscritas seja superior a quantidade de vagas de equipes disponíveis serão priorizadas as equipes que se inscreveram primeiro.

3. INSCRIÇÕES

- 3.1. As inscrições serão realizadas eletronicamente no período determinado (vide cronograma disposto no item 8, deste edital), exclusivamente via Internet:
- I. O acesso ao formulário eletrônico de inscrição será realizado pelo endereço <http://bit.ly/semiti-pitch>. Haverá divulgação da inscrição na página do IFPB (ifpb.edu.br/monteiro) e em murais do Campus.
 - II. No formulário deverá ser informado o nome da equipe competidora, os nomes completos, matrículas e e-mails de cada um de seus integrantes.
 - III. Deverá ser indicada a escolha de somente uma temática (dentre as oferecidas pela competição), acompanhada de uma breve caracterização da ideia/solução pretendida pela equipe, em até 500 caracteres. Obrigatoriamente, a ideia deve aplicar software como solução (como produto e/ou serviço), considerando a temática (problema/demanda) escolhida pela equipe no ato da inscrição.
 - IV. É vedada a participação de um mesmo competidor em mais de uma equipe.
 - V. As inscrições são gratuitas.
- 3.2. Qualquer inconsistência nos dados de inscrição resultará em automática anulação da mesma.
- I. Enquanto vigente o prazo de inscrição (vide item 8 deste edital), os dados da inscrição eletrônica ainda poderão ser editados pela equipe. Para isso, basta acessar o link “EDITAR RESPOSTA”, presente no último e-mail enviado como recibo.
 - II. O desalinhamento dos resumos da ideia/solução da equipe competidora em relação à temática ofertada pela competição poderá acarretar em anulação da inscrição de toda a equipe.
- 3.3. Além de preencher o formulário eletrônico de inscrição, a equipe deverá preencher uma única cópia do **ANEXO I - TERMO DE COMPROMISSO e do ANEXO II – TERMO DE AUTORIZAÇÃO DE USO DE IMAGEM**, submetendo-a via Protocolo do Campus Monteiro, com destino a coordenação do CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, respeitando-se o prazo de inscrição preestabelecido (vide item 8 deste edital). Esse anexo determina as regras e dados:
- I. Para o recebimento da premiação (descrita na seção 6 deste edital), aceitando-se o repartimento igual da mesma dentre os membros da equipe.
 - II. Para permitir a exploração ou desenvolvimento da ideia e de seus desdobramentos na abrangência

de projetos de pesquisa, de inovação e similares, por grupos de pesquisa e pesquisadores do IFPB.

3.4. Será divulgado o resultado das inscrições homologadas (vide item 8 deste edital), com a listagem de quais equipes estarão habilitadas a prosseguirem participando das próximas etapas da competição.

3.5. Caso a equipe tenha a sua inscrição indeferida (não homologada), a mesma poderá solicitar recurso, enviando e-mail para ccads.monteiro@ifpb.edu.br, dentro do prazo (vide item 8 deste edital), colocando no assunto o título “RECURSO SEMITI PITCH” e, no texto, os nomes, matrículas dos integrantes junto com o motivo do pedido de recurso a ser analisado.

4. ETAPAS E REGRAS DA COMPETIÇÃO

4.1. Na 1ª ETAPA da competição (1º dia), de AQUECIMENTO, as equipes competidoras adquirirão conhecimentos através de uma ou mais oficinas sobre como materializar um projeto de inovação de forma empreendedora e atrativa para investidores (2 horas).

4.2. Na 2ª ETAPA da competição (1º dia), de IMERSÃO, as equipes competidoras realizarão a produção e o refino de artefatos necessários para modelagem da ideia/solução, assim como do PITCH, seguindo a metodologia da competição. Para aperfeiçoamento conceitual, poderão ser consultados ou realizados *briefings* com consultores disponibilizados pelo evento nesta etapa.

4.3. Na 3ª ETAPA da competição (2º dia), de PITCH, as equipes competidoras realizarão a apresentação formal de suas ideias perante uma banca de especialistas convidados, utilizando-se dos artefatos e recomendações previamente desenvolvidos.

- I. Será eliminada desta etapa (e por conseguinte da competição) a equipe competidora cujos membros registrados tenham se ausentado em etapas anteriores da competição.
- II. O PITCH da equipe competidora deverá se limitar a uma apresentação de no máximo 5 minutos (utilizando-se de recursos multimídias, como slides e/ou vídeos).
- III. Após isso, a banca de especialistas poderá, em até 10 minutos, realizar questionamentos adicionais para a equipe, a fim de avaliar o potencial da ideia e da equipe em executá-la.
- IV. A equipe obterá uma pontuação entre 0 (zero) e 100 (pontos) para aferição do grau de inovação, atribuída por cada membro da banca de especialistas, cuja pontuação final da equipe será a média dentre os mesmos.
- V. A pontuação será composta por 5 grandes perspectivas ou impressões com base nas informações prestadas ao longo do PITCH (cada uma com 20 pontos cada):
 - A. *Relevância ou importância da demanda apresentada, dentro da área temática escolhida;*
 - B. *Ineditismo, exclusividade e viabilidade das aplicabilidades propostas como solução;*
 - C. *Substituição ou duplicação das aplicabilidades propostas como solução por concorrentes;*
 - D. *Diferenciais, interesse, utilidade e custo-benefício para o público-alvo pretendido;*
 - E. *Escala, sustentabilidade e custo-benefício de exploração como negócio;*
- VI. A banca de especialistas pode registrar recomendações para melhoria da ideia pelas equipes, considerando as 5 perspectivas de avaliação adotadas pela competição.
- VII. Em caso de empate na pontuação, será adotado os seguintes critérios de desempate entre equipes, na seguinte ordem:

- A. Não ultrapassou o tempo de apresentação estabelecido para o PITCH.
- B. Maior pontuação, na seguinte ordem, dentre as seguintes perspectivas de avaliação (B, C, E)

VIII. Caso o empate ainda prevaleça, a premiação e a colocação serão decididos em consenso pela banca examinadora, considerando o conjunto geral da apresentação e da ideia/solução pelas equipes empatadas.

5. LOCAL E DATA

5.1. A competição será realizada nos laboratórios do IFPB Campus Monteiro, considerando o 1º dia de competição, vide cronograma e horários (seção 8 deste edital, para as etapas de AQUECIMENTO e de IMERSÃO).

5.2. A competição será realizada no Miniauditório do IFPB Campus Monteiro, considerando o 2º dia de competição, vide cronograma e horários (seção 8 deste edital, para a etapa de PITCH).

5.3. Somente participarão equipes com inscrições homologadas, recomendando-se que seus membros se façam presentes no local das respectivas etapas com 30 minutos de antecedência, para verificação e checagem.

6. PREMIAÇÃO

6.1. Todas as equipes participantes receberão certificado de participação no evento.

6.2. Todas as equipes que tenham ficado nas 3 primeiras colocações ganharão um certificado de premiação, pela colocação obtida.

6.3. A equipe vencedora ganhará como prêmio o valor de R\$300,00 (trezentos reais).

- I. O recebimento do prêmio fica condicionado ao atendimento ao item 3.3 deste Edital.
- II. A equipe vencedora deverá comparecer ao local e horário de entrega da premiação (vide item 8 deste edital) para ter direito a recebê-la.

7. DISPOSIÇÕES FINAIS

7.1. Os casos omissos neste edital serão resolvidos pela comissão organizadora, cabendo-lhe a decisão final.

7.2. Os participantes das equipes deverão assinar o Termo de Autorização de Uso da Imagem (Anexo II), como forma de viabilizar a divulgação das suas imagens durante o evento e em publicações da instituição.

8. **CRONOGRAMA**

Descrição	Período
INSCRIÇÕES	25/09/2018 a 08/10/2018
RELAÇÃO PRELIMINAR DOS INSCRITOS	09/10/2018
RECURSOS DE INSCRIÇÕES NÃO HOMOLOGADAS	10/10/2018
DIVULGAÇÃO DAS INSCRIÇÕES HOMOLOGADAS	12/10/2018
ETAPA DE AQUECIMENTO	22/10/2018, das 08:00h às 12:00h, Laboratório 5, Bloco D, Campus Monteiro.
ETAPA DE IMERSÃO	22/10/2018 das 14:00h às 18:00h, Laboratório 5, Bloco D, Campus Monteiro.
ETAPA DE PITCH	24/10/2018 das 08:00h às 14:00h, Miniauditório do Bloco B do Campus Monteiro.
PREMIAÇÃO	25/10/2018 às 16:30, local a definir.

Monteiro, 24 de setembro de 2018.

Glaucydete Coutinho Neves Rafael
Diretora Geral Substituta
Campus Monteiro
Portaria nº 65/2018-DG



ANEXO I - TERMO DE COMPROMISSO

Declaramos que nos comprometemos a respeitar as normas do EDITAL N° 59/2018, dividindo igualmente o prêmio em comum acordo com os demais membros da minha equipe (vide item 3.3, I, do edital), caso a nossa equipe seja uma das vencedoras. Também, permitimos e concedemos a livre exploração ou desenvolvimento da ideia e de seus desdobramentos (vide item 3.3, II, do edital), na abrangência de eventuais projetos de pesquisa, de inovação e similares, desenvolvidos por grupos de pesquisa e pesquisadores associados ao IFPB. Ainda, autorizamos livremente o uso de direitos sobre a nossa imagem, para fins de divulgação da competição.

Por ser verdade, assinamos o presente Termo.

Monteiro/PB, _____ de _____ de 2018.

NOME DA EQUIPE

COMPETIDORA _____

MEMBRO 1 DA EQUIPE COMPETIDORA

Nome _____ Completo:

CPF _____ RG _____ Assinatura:

Banco: _____ Agência _____ Conta _____ Operação _____

MEMBRO 2 DA EQUIPE COMPETIDORA

Nome _____ Completo: _____

CPF _____ RG _____ Assinatura: _____

Banco: _____ Agência _____ Conta _____ Operação _____

MEMBRO 3 DA EQUIPE COMPETIDORA

Nome _____ Completo: _____

CPF _____ RG _____ Assinatura: _____

Banco: _____ Agência _____ Conta _____ Operação _____



ANEXO II - TERMO DE AUTORIZAÇÃO DE USO DE IMAGEM

Neste ato, nós, membro da equipe _____, abaixo relacionados:

Nome completo	Número do RG ou CPF

DECLARAMOS a veracidade das informações acima prestadas e AUTORIZAMOS o uso da nossa imagem, em todo e qualquer material entre fotos e documentos, para ser utilizada na divulgação dos eventos e em campanhas institucionais do Campus Monteiro do Instituto Federal da Paraíba, localizado no Acesso a PB-264, s/n, Vila Santa Maria, Monteiro - PB. A presente autorização é concedida a título **GRATUITO**, abrangendo o uso da imagem acima mencionada em todo território nacional e no exterior, das seguintes formas: (I) *outdoor*; (II) *busdoor*; folhetos em geral (encartes, mala-direta, catálogo, *clipping*); (III) documentos oficiais e *folder* de apresentação; (IV) anúncios em revistas e jornais em geral; (V) *home-page* do IFPB; (VI) cartazes; (VII) painéis urbanos em *backlights* e *frontlight*; (VIII) mídia eletrônica (painéis digitais, vídeos, televisão, cinema, programa para rádio, entre outros). Por esta ser a expressão da nossa vontade, declaramos que autorizamos o uso acima descrito sem que nada haja a ser reclamado, a título de direitos conexos à nossa imagem ou a qualquer outro, pelo período de 10 (dez) anos após a assinatura do presente termo, que segue pela equipe.

Local _____, dia ____ de _____ de 2018.

Nome completo do membro da equipe	Assinatura do membro da equipe	Assinatura do responsável (se o membro da equipe for menor)